

被検者募集のご案内

[内容に関するお問い合わせ先・書類宛先]

〒181-8612 東京都三鷹市下連雀 5-4-1

TEL 0422-47-8000(内線 1440)

研究責任者 杏林大学保健学部リハビリテーション学科 松村将司

現在、「松村」研究室では、「バーチャルリアリティーゲームがバランス能力や課題遂行能力に与える影響について」というテーマについて検討するため、以下の実験について被験者を募集しています。

研究課題名	バーチャルリアリティーゲームがバランス能力や課題遂行能力に与える影響について
対象者の概要	健康成人(現在、整形外科的な疾患を有していない方・めまいなどの疾患を有していない方)
実験の概要	<p>目的・背景:本研究ではバーチャルリアリティーゲームを行うことによって、バランス能力および課題遂行能力に与える影響について明らかにすることを目的とします。</p> <p>方法:動的バランス指標である Star Excursion balance Test(SEBT)の測定、重心動揺の測定、BlazePodを用いた反応速度の測定を実施後、VRゲームを1回20分、週2回を4週間行い、再度、3つの項目を測定します。</p> <p>測定項目:重心動揺、SEBT、課題遂行能力検査</p> <p>これらの結果から、バーチャルリアリティーゲームがバランス能力や課題遂行能力に与える影響について研究致します。</p> <p>この実験に興味がある方は、お気軽に下記のQRコードよりご応募ください。</p>
実験時間	概ね 30 分程度
募集期間	2024 年 1 月 16 日～2024 年 11 月 1 日まで
謝礼	あり ・ なし
申し込み方法	<p>■メールまたは QR コードによる応募をお願いいたします。</p> <p>① メールアドレス:matsumura@ks.kyorin-u.ac.jp</p> <p>② メール本文へ以下をご記載ください:</p> <p>-----</p> <p>氏名:</p> <p>連絡先(メールアドレス):</p> <p>希望する曜日・時間帯など:</p> <p>-----</p> <p>※メールでのご連絡または QR コードによる登録をいただきましたら、折り返しこちらからご連絡をいたします。</p> 